

# LEZIONE 17 - GEOMETRIA e ALGEBRA

10/05/22

Nella lezione precedente abbiamo definito un'applicazione lineare tra spazi vettoriali, il nucleo e l'immagine di un'applicazione lineare.

Per comodità richiamiamo queste definizioni qui di seguito.

Def: Siano  $V$  e  $W$  due spazi vettoriali su  $K$ . Una funzione  $f: V \rightarrow W$  si dice un'applicazione lineare se:

$$\forall \lambda, \mu \in K, \forall v_1, v_2 \in V, \quad f(\lambda v_1 + \mu v_2) = \lambda f(v_1) + \mu f(v_2).$$

Il sottospazio di  $V$

$$\text{Ker}(f) := \{v \in V : f(v) = 0_W\}$$

è detto NUCLEO di  $f$ .

Il sottospazio di  $W$

$$\text{Im}(f) := f(V) = \{f(v) : v \in V\}$$

è detto IMMAGINE di  $f$ . La dimensione dell'immagine di  $f$  è detta RANGO di  $f$  e si denota  $\text{rg}(f)$ .

Proposizione: Sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare di spazi vettoriali e siano  $v_1, \dots, v_n \in V$ . Allora

$$f(\langle v_1, \dots, v_n \rangle) = \langle f(v_1), \dots, f(v_n) \rangle.$$

Dim

$$\langle v_1, \dots, v_n \rangle = \{ \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n : \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K \}$$

$$\begin{aligned} f(\langle v_1, \dots, v_n \rangle) &= \{ f(v) : v \in \langle v_1, \dots, v_n \rangle \} = \{ f(\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n) : \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K \} = \\ &= \{ \lambda_1 f(v_1) + \dots + \lambda_n f(v_n) : \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K \} = \langle f(v_1), \dots, f(v_n) \rangle. \end{aligned}$$

$\uparrow$   
f lineare

Osservazione: Se  $\{v_1, \dots, v_n\}$  è una base di  $V$ , allora  $V = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$  e quindi, per la proposizione precedente,

$$\text{Im}(f) = \langle f(v_1), \dots, f(v_n) \rangle.$$

Ne segue che l'immagine di  $f$  è generata dalle immagini degli elementi di una qualsiasi base di  $V$ . Quindi:

$$\text{rg}(f) \leq \dim(V).$$

Vediamo che per ogni applicazione lineare  $f: V \rightarrow W$ , con  $\dim(V) < \infty$ , la differenza  $\dim(V) - \text{rg}(f)$  è proprio uguale alla dimensione del nucleo di  $f$ . Abbiamo infatti il risultato seguente:

### Teorema del rango ("nullità più rango")

Sia  $V$  uno spazio vettoriale di dimensione finita e sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare. Allora:

$$\underbrace{\dim(\text{Ker}(f))}_{\text{NULLITÀ}} + \underbrace{\text{rg}(f)}_{\text{RANGO}} = \dim(V).$$

### Idea della dim

Sia  $\dim(V) = n$ .

Si noti innanzitutto che  $\text{Ker}(f)$  ha dimensione finita in quanto sottospazio di  $V$ .

Sia quindi  $\{v_1, \dots, v_p\}$  una base di  $\text{Ker}(f)$ .

Possiamo completare  $\{v_1, \dots, v_p\}$  a una base di  $V$ : siano dunque  $v_{p+1}, \dots, v_n \in V$  tali che  $\{v_1, \dots, v_p, v_{p+1}, \dots, v_n\}$  sia una base di  $V$ .

La dimostrazione si conclude mostrando che  $\{f(v_{p+1}), \dots, f(v_n)\}$  è una base di  $\text{Im}(f)$ , da cui si ottiene

$$\underbrace{\dim(\text{Im}(f))}_{\text{rg}(f)} = n - p = \dim(V) - \dim(\text{Ker}(f)).$$

Osservazione: si noti che nell'enunciato del teorema del rango non si è supposto che  $W$  è di dimensione finita.

Proposizione: Siano  $f: V \rightarrow W$  e  $g: W \rightarrow U$  due applicazioni lineari di spazi vettoriali. Allora la composizione:

$$g \circ f: V \longrightarrow U$$

$$v \longmapsto (g \circ f)(v) := g(f(v))$$

è un'applicazione lineare.

Dim: per esercizio.

### Esempio

Consideriamo le seguenti applicazioni lineari:

$$f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \quad \text{e} \quad g: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y, z) \longmapsto (x+z, 2x+y) \quad \text{e} \quad (x, y) \longmapsto x+3y$$

Chiaramente  $f \circ g$  non è definita, poiché il codominio di  $g$  non coincide con il dominio di  $f$ .

Per ogni  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  abbiamo:

$$(g \circ f)(x, y, z) = g(f(x, y, z)) = g(x+z, 2x+y) = (x+z) + 3(2x+y) = 7x + 3y + z.$$

Quindi  $g \circ f$  è l'applicazione lineare

$$g \circ f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y, z) \longmapsto 7x + 3y + z.$$

Richiamiamo ora alcune definizioni, viste nella prima lezione, che adattiamo ora al contesto delle applicazioni lineari.

Def: Sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare di spazi vettoriali.

- $f$  è detta **SURIETTIVA** se  $f(V) = W$ , ossia se  $\forall w \in W, \exists v \in V$  tale che  $f(v) = w$ .

Chiaramente  $f$  è suriettiva se e solo se  $\text{rg}(f) = \dim(W)$ .

- $f$  è detta **INIETTIVA** se  $\forall v_1, v_2 \in V$   
 $f(v_1) = f(v_2) \Rightarrow v_1 = v_2$ .

- $f$  è detta un **ISOMORFISMO** se  $f$  è **BIETTIVA**, ossia se  $f$  è iniettiva e suriettiva.

Se  $f$  è un isomorfismo allora esiste

$$f^{-1}: W \rightarrow V$$

tale che:

$$\forall x \in W, f^{-1}(f(x)) = x \iff f(x) = f(x).$$

La funzione  $f^{-1}$  è detta **FUNZIONE INVERSA** di  $f$  e verifica le seguenti uguaglianze di funzioni:

$$f \circ f^{-1} = \text{id}_W, \text{ ossia } \forall w \in W, f(f^{-1}(w)) = w$$

$$f^{-1} \circ f = \text{id}_V, \text{ ossia } \forall v \in V, f^{-1}(f(v)) = v.$$

Proposizione: Sia  $f: V \rightarrow W$  un isomorfismo. Allora  $f^{-1}$  è un'applicazione lineare biettiva, ossia un isomorfismo.

## Dim

La funzione  $f^{-1}: W \rightarrow V$  è chiaramente biettiva. Mostriamo che  $f^{-1}$  è un'applicazione lineare.

Siano  $w_1, w_2 \in W$  e siano  $\lambda, \mu \in K$ .

Allora  $\exists v_1, v_2 \in V$  tali che  $f(v_1) = w_1$  e  $f(v_2) = w_2$ .

Quindi abbiamo:

$$f^{-1}(\lambda w_1 + \mu w_2) = f^{-1}(\lambda f(v_1) + \mu f(v_2)) = f^{-1}(f(\lambda v_1 + \mu v_2)) = \lambda v_1 + \mu v_2 = \lambda f^{-1}(w_1) + \mu f^{-1}(w_2),$$

ossia  $f^{-1}$  è un'applicazione lineare e quindi un isomorfismo.

## Esempio

Consideriamo l'applicazione lineare

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (x+y, x-y).$$

Mostriamo che  $f$  è un isomorfismo e determiniamone l'inversa.

### • INIETTIVITÀ

Siano  $v_1 = (x_1, y_1), v_2 = (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$  tali che

$$f(v_1) = f(v_2) \Rightarrow f(x_1, y_1) = f(x_2, y_2) \Rightarrow (x_1 + y_1, x_1 - y_1) = (x_2 + y_2, x_2 - y_2)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 + y_1 = x_2 + y_2 \\ x_1 - y_1 = x_2 - y_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2x_1 = 2x_2 \\ x_1 - y_1 = x_2 - y_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 \\ y_1 = y_2 \end{cases} \Rightarrow (x_1, y_1) = (x_2, y_2) \Rightarrow v_1 = v_2.$$

Quindi  $f$  è iniettiva.

### • SURIETTIVITÀ

$$\text{Im}(f) = f(\mathbb{R}^2) = f(\langle (1,0), (0,1) \rangle) = \langle f(1,0), f(0,1) \rangle = \langle (1,1), (1,-1) \rangle = \mathbb{R}^2.$$

Quindi  $f$  è suriettiva.

Ne segue che  $f$  è un isomorfismo ed esiste quindi un isomorfismo inverso  $f^{-1}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tale che:

$$\forall (x', y') \in \mathbb{R}^2, f^{-1}(x', y') = (x, y) \Leftrightarrow f(x, y) = (x', y').$$

Abbiamo:

$$f(x, y) = (x', y') \Leftrightarrow (x+y, x-y) = (x', y') \Leftrightarrow \begin{cases} x' = x+y \\ y' = x-y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{x'+y'}{2} \\ y = \frac{x'-y'}{2} \end{cases}$$

risolvo il sistema  
nelle incognite  $x'$  e  $y'$

Quindi l'isomorfismo inverso è definito da:

$$f^{-1}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto \left( \frac{x+y}{2}, \frac{x-y}{2} \right).$$

Si può facilmente verificare che per ogni  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  si ha:

$$f(f^{-1}(x, y)) = (x, y) \quad \text{e} \quad f^{-1}(f(x, y)) = (x, y).$$

Nel caso delle applicazioni lineari è possibile determinare l'injectività di una funzione semplicemente calcolando il nucleo. Infatti abbiamo il risultato seguente:

Proposizione: Un'applicazione lineare  $f: V \rightarrow W$  di spazi vettoriali è injectiva se e solo se  $\text{Ker}(f) = \{0_V\}$ .

Dim

Ricordiamo che  $\text{Ker}(f) := \{v \in V : f(v) = 0_W\}$ .

$\Rightarrow$ ) Supponiamo che  $f: V \rightarrow W$  è injectiva. Chiaramente  $0_V \in \text{Ker}(f)$  poiché  $f(0_V) = 0_W$ .

Sia ora  $v \in \text{Ker}(f)$ . Allora,  $f(v) = 0_W = f(0_V) \Rightarrow v = 0_V$ .  
 $\uparrow$   
 $f$  è injectiva

Ne segue che l'unico elemento appartenente a  $\text{Ker}(f)$  è  $0_V$ , quindi  $\text{Ker}(f) = \{0_V\}$ .

$\Leftarrow$ ) Supponiamo che  $\text{Ker}(f) = \{0_V\}$ .

Siano  $v_1, v_2 \in V$  tali che  $f(v_1) = f(v_2) \Rightarrow f(v_1) - f(v_2) = 0_W \Rightarrow$

$\Rightarrow f(v_1 - v_2) = 0_W \Rightarrow v_1 - v_2 \in \text{Ker}(f) = \{0_V\} \Rightarrow v_1 = v_2$ .

$\uparrow$   
 $f$  lineare

Quindi  $f$  è injectiva.

Corollario (del teorema del rango)

Siano  $V$  e  $W$  due spazi vettoriali tali che  $\dim(V) = \dim(W) = n$ .

Sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare.

Allora le seguenti affermazioni sono equivalenti:

- 1)  $f$  è injectiva.
- 2)  $f$  è suriettiva.
- 3)  $f$  è un isomorfismo.

## dim

Ci basterà mostrare che se  $\dim(V) = \dim(W)$  allora  
 $f$  è iniettiva  $\Leftrightarrow f$  è suriettiva.

Abbiamo:

$$\begin{aligned} f \text{ è iniettiva} &\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{0\} \Leftrightarrow \dim(\text{Ker}(f)) = 0 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \dim(V) = \text{rg}(f) \Leftrightarrow \dim(W) = \text{rg}(f) \Leftrightarrow f \text{ è suriettiva.} \end{aligned}$$

*Proposizione precedente* (pointing to  $\text{Ker}(f) = \{0\}$ )  
*teorema del rango* (pointing to  $\dim(V) = \text{rg}(f)$ )  
*ipotesi  $\dim(V) = \dim(W)$*  (pointing to  $\dim(W) = \text{rg}(f)$ )

## Osservazioni:

Sia  $f: V \rightarrow W$  un' applicazione di spazi vettoriali:

- se  $\dim(V) > \dim(W)$  allora  $f$  non è iniettiva

### Dim

$$\text{se } \dim(V) > \dim(W) \Rightarrow \dim(\text{Ker}(f)) = \dim(V) - \text{rg}(f) > \dim(W) - \text{rg}(f) \geq 0.$$

*teorema del rango* (pointing to  $\dim(V) - \text{rg}(f)$ )  
 *$\dim(V) > \dim(W)$*  (pointing to  $\dim(W) - \text{rg}(f)$ )

Quindi  $\dim(\text{Ker}(f)) > 0$ . Ne segue che  $\text{Ker}(f) \neq \{0\}$  e  $f$  non è iniettiva.

- se  $\dim(V) < \dim(W)$  allora  $f$  non è suriettiva.

### Dim

$$\begin{aligned} \text{se } \dim(V) < \dim(W) &\Rightarrow \text{rg}(f) = \dim(V) - \dim(\text{Ker}(f)) < \dim(W) - \dim(\text{Ker}(f)) \\ &\Rightarrow \text{rg}(f) < \dim(W) \Rightarrow f \text{ non è suriettiva.} \end{aligned}$$

*$\dim(V) < \dim(W)$*  (pointing to  $\dim(W) - \dim(\text{Ker}(f))$ )

## Esempio

1) Sia  $V = \mathbb{R}^4$ ,  $W = \mathbb{R}^3$ .

Per le osservazioni precedenti non esiste un' applicazione lineare iniettiva  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

Dal teorema del rango si ottiene infatti che  $\dim(\text{Ker}(f)) \geq 1$ .

2) Allo stesso modo non esiste un' applicazione lineare suriettiva  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ , poiché  $\text{rg}(f) \leq 3$ .

## Matrici associate alle applicazioni lineari

Vediamo ora come possiamo associare alle applicazioni lineari delle matrici le cui proprietà riflettono le proprietà delle applicazioni lineari corrispondenti.

Siano  $V$  e  $W$  due spazi vettoriali di dimensione rispettivamente  $n$  e  $m$  e sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare.

Sia  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  una base di  $V$  e sia  $B' = \{w_1, \dots, w_m\}$  una base di  $W$ .

Le immagini di  $v_1, \dots, v_n$  si decompongono sulla base  $B'$  nel modo seguente:

$$f(v_1) = a_{11}w_1 + a_{21}w_2 + \dots + a_{m1}w_m$$

$$f(v_2) = a_{12}w_1 + a_{22}w_2 + \dots + a_{m2}w_m$$

$\vdots$

$$f(v_n) = a_{1n}w_1 + a_{2n}w_2 + \dots + a_{mn}w_m$$

con  $a_{ij} \in K$ ,  $\forall i=1, \dots, m$ ,  $\forall j=1, \dots, n$ .

Consideriamo la matrice  $A = (a_{ij}) \in M_{m,n}(K)$ . Tale matrice è la matrice di  $f$  nelle basi  $B$  e  $B'$ .

Def: Sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare di spazi vettoriali e siano  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  e  $B' = \{w_1, \dots, w_m\}$  due basi rispettivamente di  $V$  e  $W$ .

La **MATRICE** di  $f$  nelle basi  $B$  e  $B'$  è la matrice

$$M_{B'B}(f) \in M_{m,n}(K)$$

le cui colonne sono le coordinate di  $f(v_1), \dots, f(v_n) \in W$  nella base  $B'$ :

$$M_{B'B}(f) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

↑  
 $f(v_1) = a_{11}w_1 + \dots + a_{m1}w_m$

## Esempio

Consideriamo l'applicazione lineare:

$$f: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) \longmapsto (x-y, x+y, x+2y)$$

Siano  $B$  e  $B'$  le basi canoniche rispettivamente di  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^3$ :

$$B = \{(1, 0), (0, 1)\},$$

$$B' = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}.$$

Per scrivere  $M_{B'B}(f)$  dobbiamo decomporre  $f(1, 0)$  e  $f(0, 1)$  sulla base  $B'$ :

$$f(1, 0) = (1, 1, 1) = 1 \cdot (1, 0, 0) + 1 \cdot (0, 1, 0) + 1 \cdot (0, 0, 1)$$

$$f(0, 1) = (-1, 1, 2) = -1 \cdot (1, 0, 0) + 1 \cdot (0, 1, 0) + 2 \cdot (0, 0, 1)$$

Quindi

$$M_{B'B}(f) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow$   
 $f(1, 0) \quad f(0, 1)$

Sia ora  $B_2 = \{(1, 2), (3, 4)\}$  un'altra base di  $\mathbb{R}^2$  e

$B_2' = \{(0, 1, 1), (-1, 1, 0), (0, 1, 2)\}$  un'altra base di  $\mathbb{R}^3$ .

Questa volta per scrivere  $M_{B_2'B_2}(f)$  dobbiamo determinare le coordinate di  $f(1, 2)$  e  $f(3, 4)$  nella base  $B_2'$ :

$$f(1, 2) = (-1, 3, 5) = -1 \cdot (0, 1, 1) + 1 \cdot (-1, 1, 0) + 3 \cdot (0, 1, 2).$$

$$f(3, 4) = (-1, 7, 11) = 1 \cdot (0, 1, 1) + 1 \cdot (-1, 1, 0) + 5 \cdot (0, 1, 2).$$

Quindi:

$$M_{B_2'B_2}(f) = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow$   
 $f(1, 2) \quad f(3, 4)$



Dall'esempio precedente notiamo subito che la matrice associata a  $f: V \rightarrow W$  dipende dalla scelta delle basi di  $V$  e  $W$ .

Tuttavia alcune proprietà della matrice sono indipendenti dalla scelta di basi.

Mostriamo ad esempio che per ogni scelta delle basi  $B$  e  $B'$  di  $V$  e  $W$  rispettivamente si ha:

$$\operatorname{rg}(M_{B'B}(f)) = \operatorname{rg}(f),$$

cioè il rango della matrice associata ad  $f$  è indipendente dalle basi.

Siano  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  e  $B' = \{w_1, \dots, w_m\}$  basi rispettivamente di  $V$  e  $W$ .

Allora:

$$\operatorname{rg}(f) = \dim(f(V)) = \dim(\langle f(v_1), \dots, f(v_n) \rangle) = \dim \left( \left\langle \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} \right\rangle \right) = \operatorname{rg}(M_{B'B}(f))$$

*isomorfismo coordinato*  
 $\varphi: W \rightarrow K^m$   
(se  $U \subseteq W$ ,  $\dim(U) = \dim(\varphi(U))$ )

*definizione di rango per colonne di una matrice*

Quindi abbiamo il risultato seguente:

Proposizione: Siano  $V$  e  $W$  due spazi vettoriali di dimensione rispettivamente  $n$  e  $m$  e siano  $B$  e  $B'$  due basi rispettivamente di  $V$  e  $W$ .  
Sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare.  
Allora:

- 1)  $f$  è suriettiva  $\Leftrightarrow \operatorname{rg}(M_{B'B}(f)) = m$
- 2)  $f$  è iniettiva  $\Leftrightarrow \operatorname{rg}(M_{B'B}(f)) = n$ .
- 3)  $f$  è un isomorfismo  $\Leftrightarrow \operatorname{rg}(M_{B'B}(f)) = m = n \Leftrightarrow M_{B'B}(f) \in M_n(K)$  è invertibile.

### Esempio

Nell'esempio precedente abbiamo trovato.

$$M_{B'B}(f) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \operatorname{rg}(M_{B'B}(f)) = 2 \Rightarrow f \text{ è iniettiva, ma non suriettiva.}$$

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$